* Vị trí các âm thanh sử dụng cho các MC:
* Các file sound có dạng: **(Tên viết tắt MC)Hành động.**

**+ …\_Jump:** Sử dụng khi MC thực hiện animation Jump.

**+ …\_Gethit:** Sử dụng mỗi khi MC bị trúng đòn, mất máu, thực hiện animation Gethit.

**+ …\_Death:** Sử dụng khi MC có Hp còn =0, thực hiện animation Death.

**+ …AtkGStep1:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang đứng dưới đất thực hiện animation Atk\_Ground Step 1.

**+ …AtkGStep2:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang đứng dưới đất thực hiện animation Atk\_Ground Step 2.

**+ …AtkGStep3:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang đứng dưới đất thực hiện animation Atk\_Ground Step 3.

**+ …AtkGStep4:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang đứng dưới đất, thực hiện animation Atk\_Ground Step 4.

**+ …AtkAStep1:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang bay trên không, thực hiện animation Atk\_Air Step 1.

**+ …AtkAStep2:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang bay trên không, thực hiện animation Atk\_Air Step 2.

**+ …AtkAStep3:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang bay trên không, thực hiện animation Atk\_Air Step 3.

**+ …AtkAStep4:** Sử dụng khi player ấn button Attack, MC đang bay trên không, thực hiện animation Atk\_Air Step 4.

**+ Skill\_1:** Sử dụng khi player ấn button Skill 1, MC thực hiện animation Skill\_1.

**+ Skill\_2:** Sử dụng khi player ấn button Skill 2, MC thực hiện animation Skill\_2.

**+ Skill\_3:** Sử dụng khi player ấn button Skill 3, MC thực hiện animation Skill\_3.

**+ Skill\_4:** Sử dụng khi player ấn button Skill 4, MC thực hiện animation Skill\_4.